**КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ**

**ПО ТЕМЕ «РАЗРАБОТКА СИМУЛЯТОРА УСТАНОВКИ»**

***(все строки программного кода должны быть прокомментированы)***

1. Программа для обхода камерой вокруг установки
2. Программа сдвига камеры с ограничениями вдоль и вглубь помещения с установкой
3. Программа приближения и удаления камеры относительно установки
4. Правила создания и размещения на экране элементов интерфейса CANVAS
5. Принцип обработки щелчка мышью по кнопке
6. Принцип обработки надвижения и ухода курсора мыши с кнопки
7. Программирование выбора оптимального ракурса размещения камеры при щелчке мышью по кнопке
8. Программирование подсветки элемента установки при наведении курсора мыши на кнопку
9. Программирование появления на экране текстового окна при щелчке по кнопке
10. Настройка проекта для обработки щелчков мышью по 3D-объектам сцены
11. Правила создания таблицы результатов эксперимента на симуляторе установки
12. Программирование обработки и расчетов данных, занесенных в таблицу наблюдений
13. Как создать файл анимации в Unity
14. Как добавить к объекту контроллер анимации
15. Как создать и настроить переход к анимации
16. Как задать скорость анимации
17. Как настроить файл анимации
18. Как создать и использовать переменные для управления анимацией
19. Скрипт для переключения между состояниями анимируемого объекта
20. Как проиграть анимацию из любого состояния